



Funkcje systemu zarządzania bowINET

Podstawowym składnikiem systemu bowINET jest multimedialny system punktacji (scoring system) odpowiedzialny za prezentację grafiki i animacji na monitorach torów dla graczy

System punktacji służy do obliczania i prezentacji wyników gry w bowling. Na monitorach torów dla każdej drużyny wyświetlane są przejrzyste informacje o uzyskanych punktach w każdej rundzie z podziałem na graczy. System prezentuje statystyki podsumowujące, rekordy torów, animacje i grafiki, plansze reklamowe i informacje. Każdy tor można wyposażyć w pulpit operatorski, z którego mogą korzystać gracze, aby sterować podstawowymi funkcjami w grze.

Sprzedaż gier dokonywana jest na stanowisku obsługi klienta z wykorzystaniem aplikacji bowINET FrontDesk Professional, która oferuje następujące funkcje:

- ewidencja klientów
- obsługa kart lojalnościowych
- obsługa rezerwacji torów
- sprzedaż w trybie preselekcji
- system rabatów
- definiowanie taryf i stawek
- zdalne sterowanie automatem
- zdalne sterowanie grą
- wysyłanie komuniaków
- sprzedaż usług dodatkowych
- wydruk wyników gry

Obsługa techniczna systemu bowINET jest bardzo prosta.

Większość parametrów konfiguracyjnych zostaje ustawionych przez producenta. Użytkownik ma dostęp do wielu funkcji takich jak:

- autoryzacja operatora systemu
- administracja prawami dostępu
- raporty dobowe sprzedaży
- zarządzanie reklamami
- archiwizacja danych
- licznik rzutów i wiele innych....

System wyposażony jest w dziennik zdarzeń i system raportowania nieprawidłowości pozwalające uzyskać szybką pomoc w problemie.

DOBRA INWESTYCJA:
w dobry produkt



System bowINET znalazł uznanie wśród użytkowników w kraju i zagranicą dzięki prostocie obsługi, bardzo dużym możliwościom, niezawodnością oraz bardzo atrakcyjną ceną. Ty również możesz skorzystać z możliwości jakie oferuje bowINET instalując go w Twoim centrum. Zapraszamy do zaznajomienia się z wersją demonstracyjną systemu dostępną u producenta ALSO.



Dowiedz się więcej...

ALSO (c) 2008 PL
<http://www.also.com.pl>